

REPERTORIO N° 464-2017.

30 MAR 2017



Sun
Monticello

CATEGORÍA DE
JUEGO:


**Texas Hold'em
Póker**

Número de Torneo	02	Año	2017	Página	1 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

**Reglamento de Torneos
Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02**

PAGINA INUTILIZADA



	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	2 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

I. Reglamento de Torneo

1. Aspectos Generales:


- 1.1.** Nombre de Torneo: Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02
- 1.2.** Categoría de Juego: Juegos de Cartas
- 1.3.** Juego: Póker
- 1.4.** Modalidad: Texas Hold'em Póker
- 1.5.** Variante: Sin Límites.
- 1.6.** Difusión del Torneo: Vía Página Web, comunicación directa con los jugadores inscritos mediante llamados telefónicos, correo electrónico e instalando en un lugar visible un aviso que pueda ser visto por todos los jugadores y asistentes a la Sala de Juego.

2. Personal del Torneo:

- 2.1.** Director de torneo: El encargado del desarrollo general del evento. En la toma de decisiones, el Director de torneo deberá considerar el mejor interés del juego y la imparcialidad como las principales prioridades. En circunstancias inusuales o situaciones poco comunes podrá dictar que se ignore la interpretación técnica de las reglas con el fin de actuar imparcialmente. Las decisiones del Director de torneo serán finales.
- 2.2.** Coordinador de torneo: Encargado de la operatividad del torneo.
- 2.3.** Jefes de mesas: Son los encargados de la supervisión de las mesas.
- 2.4.** Croupieres: Encargados de la conducción del juego.

PAGINA INUTILIZADA



 Sun Monticello	CATEGORÍA DE JUEGO: Texas Hold'em Póker	
Número de Torneo: 02	Año: 2017	Página: 3 de 23
Nombre de Documento: Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02		

3. Procedimiento de Inscripción, Reinscripción y lista de espera de los jugadores.

Los jugadores de la lista de espera, el registro tardío y las reentradas recibirán el stack inicial completo. Serán sentados al azar en cualquier posición, y se les repartirán cartas excepto entre ciega pequeña y el botón.

El procedimiento de inscripción, reinscripción y lista de espera de los jugadores estará definido en las bases de cada torneo.

En caso que el torneo no se realice por falta de inscritos, se devolverá el dinero a los jugadores en el lugar establecido para las inscripciones.

Los registros se llevarán en planillas Excel, que tendrán el siguiente formato:

a. Ejemplo de Registro de Inscripción Torneo.

Registro de Inscripción Torneo: "Main Event Sun Dreams Poker Tour 2017"

Posición	Apellidos	Nombre	RUN	Fecha de Inscripción	Valor Pagado	Teléfono	Email	Medio de Pago
1								
2								
3								
4								
5								
...								
1225								

b. Ejemplo de Lista de Espera Torneo.

Lista de Espera Torneo: "Main Event Sun Dreams Poker Tour 2017"


Posición	Apellidos	Nombre	RUN	Fecha de Inscripción	Valor Pagado	Teléfono	Email	Medio de Pago
1								
2								
3								
4								
5								
...								
1225								

4. Reglas Generales del Juego.

Durante el desarrollo de los torneos, se aplicarán las reglas de juego estipuladas en el Catálogo de Juegos de la Superintendencia de Casinos de Juego, para el juego de Póker, modalidad Texas Hold'em Póker variante sin límites, en conjunto con el "Reglamento de

PAGINA INUTILIZADA



	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	4 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02", que ha sido debidamente notificado a esa Superintendencia de Casinos de Juego.

Durante el transcurso del torneo, el baraje de apertura y entre manos que se utilizará, será el siguiente:

- Se mezclarán las cartas de 2 a 5 segundos de manera circular (chocolateo)
- Se realizará 1 baraje simple, 1 rifleo, 2 barajes simples.
- Se procederá con el corte

Luego de este proceso, se comenzará con la repartición de las cartas iniciales.

5. Responsabilidad de los jugadores:

Se espera de los jugadores que: comprueben los datos de registro y la asignación de puesto, protejan sus cartas, dejen claro sus decisiones, sigan la acción, actúen en turno, defiendan su derecho a actuar, mantengan sus cartas visibles, mantengan sus fichas correctamente apiladas, permanezcan en la mesa cuando tengan una mano viva, si ven que se va a cometer un error lo digan, pidan tiempo cuando sea justificado, cambien de mesa sin demora, cumplan la norma de "un jugador por mano", conozcan y cumplan las normas, tengan un comportamiento adecuado y contribuyan al buen desarrollo del torneo en general.

6. Terminología Oficial de torneos de Poker:


Los términos oficiales son declaraciones sencillas, inequívocas y tradicionales como: apuesta, subo, veo, no voy, paso, envido, pot y completo. (bet, raise, call, fold, check, all-in, pot, complete). Los términos regionales también pueden ser válidos. Además, los jugadores deben usar gestos con precaución cuando se enfrentan a la acción, tocar la mesa es un check. El uso de un lenguaje o gestos no estándar es un riesgo para el jugador, ya que puede interpretarse de forma diferente a sus intenciones. Es responsabilidad del jugador dejar claras sus intenciones.

7. Aparatos electrónicos y de comunicación

Los jugadores no podrán enviar mensajes de texto, correos electrónicos ni utilizar dispositivos electrónicos mientras estén jugando una mano, de lo contrario, la mano podrá ser anulada. Los jugadores que ya no estén participando en la mano podrán enviar mensajes de texto y correos electrónicos desde la mesa.

PAGINA INUTILIZADA



 Sun Monticello	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	5 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

Los jugadores no pueden hablar por teléfono en la mesa. Tonos, música, etc. deben ser inaudibles para los demás jugadores.

8. Idioma oficial

El idioma oficial que los Torneos utilizarán será el español.

9. Final del día

En los torneos con varios días de duración se establecerá el siguiente procedimiento para evitar la paralización del juego. Cuando queden entre quince y cinco minutos del último nivel de juego el Director de torneo detendrá el reloj. Un jugador sacará una carta entre el tres y el cinco, y este será el número de manos que quedan por jugar en esa jornada. El Director de torneos dará a conocer al resto de los jugadores la cantidad de manos que quedan, y todas las mesas jugarán esas cantidades de manos a partir del próximo baraje.


10. Juego mano por mano

Una vez que nos acerquemos al punto en que se distribuye el dinero del premio (la "burbuja"), el torneo adoptará el procedimiento de juego mano por mano. Una vez que el Director del torneo haya anunciado el juego mano por mano todas las mesas finalizarán la mano que están jugando y detendrán la acción. Una vez que todas las mesas hayan finalizado dicha mano, el croupier de cada una de las mesas repartirá una mano solamente, y al término de la misma, volverá a detener la acción. Este proceso continuará hasta que hayan quedado suficientes jugadores eliminados para llegar a la etapa de premios del torneo. El Director del torneo se reserva el derecho de adelantar el juego mano por mano en algún momento o etapa del torneo.

- Igualar la apuesta con all-in: Durante el juego mano por mano, cuando en una mesa se iguale una apuesta con all-in, el croupier deberá parar la acción restante en esa mesa, y pedirá a los jugadores que no muestren sus cartas. Esta mesa all-in deberá esperar para finalizar su mano hasta que el resto de las mesas del torneo hayan finalizado esa mano. En ese momento, un supervisor del torneo acudirá a la mesa del all-in y dará las instrucciones pertinentes para finalizar la mano. En el caso de que varias mesas hayan ido all-in, se detendrán todas y se jugarán de una en una hasta que todas las mesas hayan completado esa mano específica.
- En caso de que dos o más jugadores sean eliminados durante la misma mano en dos mesas diferentes, todos los jugadores estarán "empatados" para esa posición.

PAGINA INUTILIZADA



 Sun Monticello	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	6 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

- En caso de que dos o más jugadores sean eliminados durante la misma mano de la misma mesa, el jugador que comenzara esa mano con el mayor número de fichas ocupará la posición más alta.

II. Asientos de los Jugadores, Romper y Equilibrar Mesas

1. Sorteo de asientos

Los asientos se designarán al azar en torneos y satélites. Un jugador que comience un torneo en el puesto equivocado con una cantidad de fichas correcta será trasladado a su puesto correcto con su stack actual.

2. Romper Mesas

Es el proceso de cierre de una mesa en juego, para trasladar a los jugadores a las mesas que tienen posiciones disponibles, con el fin de completarlas. Este proceso cuenta con 2 pasos aleatorios, con el fin asegurar que no hay favoritismo en la distribución de nuevas asignaciones de asientos. Esto se realizará de la siguiente manera:

- Se mostrará a los jugadores, en la mesa de ruptura, las tarjetas de asientos, luego se desordenarán las tarjetas boca abajo y se formará una pila. El croupier reparte entonces una carta de juego boca arriba a cada jugador. Las cartas de los asientos son luego repartidas de la siguiente manera: La primera tarjeta de asiento al jugador con la carta de juego más alta y así sucesivamente hasta asignar una tarjeta de asiento a cada jugador en la mesa.


3. Equilibrando mesas

Al equilibrar mesas en juego, se trasladará al jugador que va a ser ciega grande a la peor posición, incluso cuando éste sea la ciega grande y no haya ciega pequeña, aunque esto signifique que ese asiento sea ciega grande dos veces. La peor posición nunca es la ciega pequeña.

- Se parará el juego en las mesas que tengan 3 jugadores menos que la mesa con más jugadores. En el resto de juegos. Si no se hubiera detenido el juego, no se considerará reparto nulo y el director del torneo puede determinar no detener el juego. Según avanza el evento, cuando sea más manejable y apropiado al tipo de juego en curso, el director del torneo podrá ajustar el equilibrio de mesas,

PAGINA INUTILIZADA



 Sun Monticello	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	7 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

pudiendo comenzar con 10 o 9 asientos disponibles y pasar a 8 asientos disponibles.

III. Pozos / Showdown

1. Declaraciones. Las cartas hablan en el showdown

Las cartas hablan para determinar el ganador de la mano. Las declaraciones verbales sobre el valor de la mano en el showdown no son vinculantes; no obstante, si un jugador anuncia su mano erróneamente de forma deliberada, puede ser penalizado. Cualquier jugador, esté o no en la mano, debe comunicarlo si cree que se va a cometer un error en la lectura de la mano o de la concesión del pozo.

2. Mostrar las cartas y matar la mano ganadora

La presentación adecuada se da cuando se giran todas las cartas boca arriba sobre la mesa y permite que el Crupier y los jugadores lean la mano con claridad.

En el Showdown un jugador debe proteger la mano a la espera de que se pueda leer. Si un jugador no expone completamente sus cartas en la mesa y las tira creyendo que ha ganado, lo hace bajo su responsabilidad y riesgo. Si las cartas no son 100% identificables y el director del torneo decide que la mano no se pudo leer con claridad, el jugador pierde el derecho a reclamar el pozo. La decisión del director del torneo sobre si la mano ha sido suficientemente mostrada, es final.

Los crupieres no pueden matar una mano que se presentó adecuadamente y obviamente el ganador.

3. Cartas vivas en Showdown


Lanzar las cartas boca abajo no las mata automáticamente; un jugador puede cambiar de opinión y mostrar sus cartas si permanecen 100% identificables. Las cartas se consideran muertas cuando el crupier las empuje en el descarte (muck).

4. Cartas boca arriba en all-in

Todas las cartas de una mano serán mostradas boca arriba sin demora, siempre que un jugador estuviera all-in y una vez que las apuestas del resto de jugadores se hayan completado. Ningún jugador que este all-in o ha llamado toda la acción de apuestas puede

PAGINA INUTILIZADA



 Monticello	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	8 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

botar su mano sin mostrarla. Todas las manos, tanto en el sidepot como en el pozo principal deben ser presentadas y están vivas.

5. Orden a la hora de mostrar cartas en el showdown

En un showdown que no sea all-in, si los jugadores no muestran sus cartas espontáneamente o descartan, el director del torneo puede forzar el orden de muestra. El jugador que haya hecho la última acción agresiva en la última ronda de apuestas (última calle) tiene que enseñar primero. Si no hay apuestas en la última calle, entonces el jugador que sería el primero en actuar, si se tratara de una ronda de apuestas, deberá mostrar primero (es decir; el primer sitio a la izquierda del botón).

En un showdown que no sea all-in, es indiscutible cuando todos los jugadores han tirado sus cartas sin mostrarlas que la última mano viva gana, y no está obligado a mostrar sus cartas.

6. Solicitar ver una mano

Los jugadores que ya no tengan sus cartas en el showdown, o que las hayan tirado boca abajo sin exponerlas en la mesa, pierden los derechos y privilegios que pudieran tener de solicitar ver cualquier mano de los rivales.

Si hay una apuesta en el river, cualquier persona que paga tiene un derecho inalienable a ver la mano del último agresor bajo petición ("la mano que pagó para ver"), siempre que la persona que pagó conserve o haya mostrado sus cartas. A discreción del Director de Torneo se manejarán las otras solicitudes, como querer ver la mano de otra persona que paga, o si no hubo apuesta en el river.

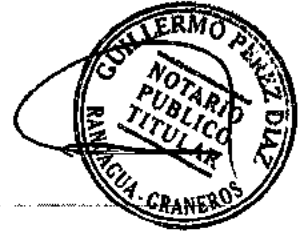
7. Jugar las cartas de la mesa en el showdown


Para jugar con las cartas de la mesa, el jugador tiene que enseñar todas sus cartas, para cobrar su parte del pozo.

8. Fichas Indivisibles

Las fichas se cambiarán hasta la mínima denominación en juego. La ficha que no se pueda cambiar para poder dividirla se entregara al primer jugador a la izquierda del botón.

PAGINA INUTILIZADA



		CATEGORÍA DE JUEGO:		Texas Hold'em Póker	
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	9 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

9. Pozos secundarios (Side Pots)

Cada pozo se repartirá por separado.

10. Pozos disputados

El derecho de reclamar una mano acabada termina cuando comienza una nueva mano. Si una mano termina durante un descanso, el derecho a reclamar termina 1 minuto después de que se ha entregado el pozo.

IV. Procedimientos Generales

1. Nueva mano y nuevos límites

Un nuevo nivel no se dará a conocer hasta que el reloj llegue a cero. El nuevo nivel se aplica a la siguiente mano. Una mano comienza con el primer barajado, pulsar el botón de barajado, o en el cambio de croupier.

2. Chip up y cambios de fichas programados

Cuando haya que retirar las fichas de menor valor, éstas se sortearán comenzando por el asiento 1. Como máximo se podrá entregar una ficha por jugador. Ningún jugador podrá ser eliminado del torneo en este proceso, si un jugador pierde todas sus fichas en el chip up, recibirá una ficha del valor más bajo en juego.

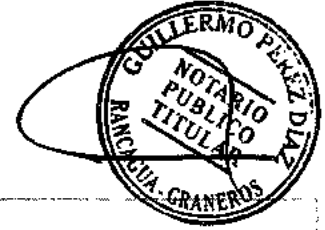
Los jugadores tienen que tener sus fichas a la vista y se recomienda que presencien el chip up.


Si después del chip up, algún jugador tiene fichas de los valores retirados, se cambiarán por fichas de valor aún en juego. Las fichas que no se puedan cambiar por una ficha completa se retirarán del juego sin compensación.

3. Cartas y fichas visibles, contables y manejables. Cambios de fichas discrecionales

Los jugadores tienen derecho a una estimación razonable del conteo de las fichas de los rivales; por lo que las fichas deberían mantenerse en pilas contables. Se recomienda apilarlas en múltiplos de 20 fichas del mismo valor. Los jugadores deben tener las fichas de mayor valor visible e identificable en todo momento.

PAGINA INUTILIZADA



		CATEGORÍA DE JUEGO:		Texas Hold'em Póker	
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	10 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

El director del torneo controlará el número y valor de las fichas en juego y podrán cambiarlas a discreción. Estos cambios de fichas discrecionales han de ser anunciados.

Los jugadores deben mantener las cartas visibles en todo momento.

4. Cambio de baraja

El cambio de baraja se realizará en el cambio de crupier, en un nivel determinado o como establezca la sala. Los jugadores no pueden pedir que se cambie la baraja.

5. Pedir tiempo

Una petición de tiempo será aprobada solo después de pasado un tiempo razonable. Cualquier jugador del torneo puede solicitar tiempo. Si el personal del Torneo aprueba la solicitud, se le concederá al jugador:

- 50 segundos en torneos con niveles de más de 15 minutos de duración.
- 20 segundos en torneos con niveles de 15 minutos o menos

Si no ha actuado antes de que expire el plazo, se le hará una cuenta atrás de 10 segundos. Si el jugador no ha actuado al final de la cuenta, la mano está muerta. En caso de actuar justo en el límite de tiempo, la mano está viva. El director del torneo puede reducir el tiempo permitido para actuar y tomar otras medidas para adaptarse al formato de juego y detener retrasos persistentes.

6. Rabbit Hunting

"Rabbit Hunting" no está permitido. Rabbit Hunting es revelar alguna de las cartas que "habrían salido" si la mano no se hubiera terminado.


V. Jugador Presente / Tener derecho a jugar una mano

1. En su asiento

Un jugador debe estar en su asiento cuando la última carta del reparto inicial sea repartida para tener una mano viva. Si un jugador llega tarde a su sitio y le han repartido cartas, no puede mirarlas y se matarán inmediatamente al final del reparto. Tendrá que poner antes y ciegas. Un jugador tiene que estar en su sitio para pedir tiempo. "En su sitio" significa al alcance de su silla.

PAGINA INUTILIZADA



 Sun Monticello	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	11 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

2. **En la mesa con acción pendiente**

Jugadores con manos vivas (incluyendo jugadores en all-in u otro tipo de apuestas terminadas) deben permanecer en la mesa hasta que el showdown termine. Dejar la mesa es incompatible con el deber del jugador de proteger su mano y seguir la acción, y está sujeto a sanción.

VI. Botón / Ciegas

1. **Botón muerto**

Los torneos se jugarán con el principio de botón muerto.

2. **Eludir ciegas**

Un jugador que intencionalmente evite alguna ciega al ser trasladado de una mesa rota, será objeto de penalización.

3. **Botón en Heads-up**

En el uno contra uno la ciega pequeña es botón y actúa primero preflop y último en las siguientes rondas de apuestas. La última carta se le reparte al botón. Al inicio del uno contra uno puede ser necesario reajustar la posición del botón, para evitar que un jugador ponga la ciega grande dos veces seguidas.

VII. Reglas del Reparto de Cartas


1. **Mano nula (Misdeals)**

Serán mano nula las siguientes situaciones, sin limitarse a ellas, cuando:

- Estén al revés en el mazo dos o más cartas.
- Se reparte la primera carta a un puesto erróneo
- Se reparten cartas a un puesto que no tiene derecho a jugar la mano
- No se reparten cartas a un puesto que tiene derecho a jugar la mano
- Si se exponen, por error del crupier, cualquiera de las dos cartas iniciales del reparto o un total de dos cartas.
- El botón dealer no está en la posición correcta.

PAGINA INUTILIZADA



 Sun Monticello		CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker		
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	12 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

En caso de una mano nula, el nuevo reparto es idéntico al anterior: el botón no se mueve, no entran nuevos jugadores en la mano y se mantienen los límites. Se reparten cartas a los jugadores penalizados o que no estaban en su sitio en el reparto original, y se matan al final del reparto. El reparto original y la repetición cuentan como una mano para los jugadores penalizados, no como dos.

Si hay acción sustancial, no puede declararse mano nula y ésta continuará.

Los jugadores pueden recibir dos cartas consecutivas en el botón.

2. Acción sustancial

Se entiende por acción sustancial:

- Cualesquiera dos acciones en turno si, al menos una de ellas, implica poner fichas en el bote (es decir, dos acciones excepto dos checks o folds).
- Cualquier combinación de tres acciones en turno (check, bet, raise, call, o fold).

3. Flop de cuatro cartas y Cartas prematuras

Si el flop tiene 4 en vez de 3 cartas, expuestas o no, el director será llamado. El crupier entonces revuelve las 4 cartas boca abajo, el director selecciona al azar una como la siguiente carta quemada y las otras 3 son el flop. Para las cartas repartidas prematuramente.

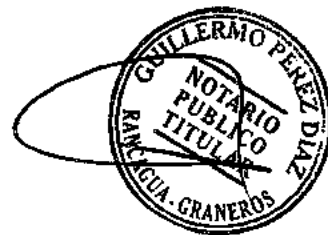
4. Exposición del flop prematuro


Si el croupier expone el flop antes de completar la acción de la primera ronda, ese flop no es válido. Se acabará la acción de la primera ronda, una vez terminada esta, el croupier cortará el mazo a la mitad (sin incluir la carta quemada ni las foldeadas por los jugadores) incorporará el falso flop; se realizara el baraje y cortará. Sin quemar carta de modo directo expondrá un nuevo flop.

5. Exposición del turn prematuro

Si el croupier expone el turn o cuarta carta antes que toda la acción del flop hubiera finalizado, el turn (cuarta carta comunitaria) no es válido. Se acabará la acción de la segunda ronda (flop) y una vez terminada ésta se cortará el mazo a la mitad, donde

PAGINA INUTILIZADA



	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	13 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

incorporará el falso turn; luego procederá a realizar el baraje, cortará y expondrá uno nuevo.

6. Exposicion del river prematuro

Si se expone el river (quinta carta comunitaria) antes de que finalice la acción del turn, se procederá al igual que en el caso anterior con la cuarta carta comunitaria.

VIII. Juego: Apuestas y Subidas

1. Métodos de Apostar: Verbal y con Fichas

Las apuestas se hacen mediante una declaración verbal y/o un movimiento de fichas. Si un jugador realiza ambas, lo que hace primero define la apuesta. Si son simultaneas, una declaración verbal clara y razonable tiene prioridad, de lo contrario las fichas juegan.

Las declaraciones verbales pueden ser generales ("pago", "subo"), un monto específico solamente ("mil") o ambas ("subo, mil).

Para todas las reglas de apuestas, declarar un monto específico es lo mismo que hacer un movimiento de fichas por la misma cantidad sin decir nada. Ejemplo: Declarar "Doscientos" es lo mismo que mover 200 en fichas sin decir nada.


2. Actuar en turno

Los jugadores deben actuar en su turno verbal y/o haciendo un movimiento de fichas. La acción en turno es vinculante y compromete a las fichas puestas en el pozo a quedarse en el pozo.

Los jugadores deben esperar a que las cantidades de las apuestas estén claras antes de actuar. Ejemplo: En una mano, un jugador dice "raise" (Pero no dice ninguna cantidad), y B se foldea rápidamente. B debe esperar para actuar hasta que la cantidad de aumento sea clara.

PAGINA INUTILIZADA



	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	14 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

3. Declaraciones Vinculantes / Undercalls

Declaraciones verbales generales en turno (como "call" o "raise") comprometen al jugador a realizar la actual acción.

Un jugador hace un undercall cuando declara o mueve fichas por una cantidad inferior a la cantidad del call sin antes declarar "call". Un undercall está obligado a completar el call si se hace en turno frente a:

- Cualquier apuesta en Heads Up.
- La apuesta de apertura en cualquier pozo multi-way. En otras situaciones se manejarán a discreción del Director de torneos. En los juegos con ciegas, la ciega grande es la apuesta inicial en la primera ronda de apuestas.

4. Acción fuera de turno

Cualquier acción fuera de turno (check, call o raise) está sujeta a una penalización y es vinculante si la acción para el jugador no cambia. Un check, call o fold por el jugador que le corresponde no se considera cambio de acción. Si la acción cambia, la acción fuera de turno no es vinculante; cualquier apuesta o subida será devuelta al jugador que tendrá todas las opciones: igualar, foldear o subir. Foldear fuera de turno es vinculante.

El jugador al que se salta la acción fuera de turno debe defender su derecho a actuar. Si ha pasado un tiempo razonable y el jugador que saltaron no ha hablado antes de haber acción sustancial, la acción fuera de turno ocurre a su izquierda, la acción fuera de turno es vinculante. El Director de torneo decidirá sobre la forma de tratar la mano omitida.


5. Formas de igualar

Las formas estándar y aceptables de igualar son:

- Decir call o igualo
- Poner la misma cantidad de fichas que la apuesta a pagar
- Poner, sin decir nada, una ficha superior a la apuesta
- Poner, sin decir nada, varias fichas.
- Poner una ficha muy pequeña en relación a la apuesta (ejemplo: apuesta de 50.000 y tirar una ficha de 1.000) está desaconsejado, podría ser objeto de penalización y se dejará a discreción del Director del torneo que podrá declararlo call.

PAGINA INUTILIZADA



	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	15 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

6. Formas de subir

En juegos "no limit" las subidas se tienen que hacer:

- Poniendo la totalidad de las fichas en un solo movimiento
- Anunciando previamente la cantidad total antes de empezar a poner las fichas en el pozo
- Anunciando "subo" antes de poner en el pozo la cantidad exacta para igualar, y después completar la acción en un único movimiento adicional. (si se pone una cantidad distinta a la exacta para igualar y menor a la subida mínima, se declarará subida mínima). Es responsabilidad de los jugadores dejar claras sus intenciones.

7. Montos de Subidas

Una subida debe ser al menos igual a la anterior mayor apuesta o subida de la actual ronda de apuestas. Si un jugador sube 50% o más de la anterior mayor apuesta pero menos que una subida mínima, debe hacer un aumento mínimo completo. Si la subida es menor que el 50% es un call a no ser que un "raise" haya sido declarado primero. Declarar una cantidad o empujar la misma cantidad de fichas es lo mismo. Ejemplo: La apuesta es de 1.000, verbalmente declara "Mil cuatrocientos" o en silencio empuja 1.400 en fichas son los dos pagos a menos que la subida se halla declarado primero.

Sin otra información aclaratoria, declarar una subida y una cantidad, es la apuesta total. Ejemplo: A abre a 2000, B declara "Raise, ocho mil." La apuesta total es de 8.000.

8. Re-apertura de apuestas


En juegos "no limit", una apuesta all-in inferior a una subida completa no reabre las opciones de apuesta a los jugadores que ya han actuado, y no se enfrentan a una subida completa cuando les llega la acción.

9. Ficha de mayor valor

Siempre que un jugador se enfrente a una apuesta o ciega, poniendo una única ficha de mayor valor es igualar, si antes no se ha anunciado una subida. Para hacer una subida con una única ficha de mayor valor, se tiene que anunciar antes de que la ficha toque la superficie de la mesa. Si se anuncia una subida (pero no la cantidad), la subida es el máximo permitido para esa ficha. Si no se enfrenta a una apuesta, poner una ficha de mayor valor sin decir nada es una apuesta por el valor de esa ficha.

PAGINA INUTILIZADA



 Sun Monticello		CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker		
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	16 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

10. Apostando Múltiples fichas

Al enfrentarse a una apuesta, excepto si se anuncia una subida, poner varias fichas es igualar si no hay ninguna ficha que al quitarla, quede una cantidad superior a la apuesta anterior. Ejemplo: pre-flop, ciegas 200-400: A sube a 1.200 (una subida de 800), B pone dos fichas de 1.000 sin anunciar subida. Solo es igualar, ya que al retirar una de las fichas de 1.000 queda una cantidad inferior a la necesaria para igualar los 1.200 de A. Si al quitar cualquiera de las fichas queda la cantidad para igualar o más, regirá la norma del 50%.

11. Dejar las fichas de la apuesta anterior

Si un jugador apuesta cuando se enfrentan a una subida, y se tienen fichas puestas de la apuesta anterior y no se han retirado, esas fichas (o el cambio que se deba) pueden afectar a que la acción sea igualar o subir. Porque existen varias posibilidades, se recomienda decir la cantidad de la apuesta antes de poner fichas encima de las fichas de la apuesta anterior.

Si frente a la acción, claramente devuelve las fichas de la apuesta anterior se obliga al jugador a pagar o subir.

12. Número de subidas permitidas

El número de subidas no está limitado en juegos "no limit".

13. Acción aceptada


El Póker es un juego de atención, de observación continua. Es responsabilidad del jugador que iguala determinar la cantidad correcta de la apuesta de un oponente antes de igualar, independientemente de lo que haya dicho el crupier o los jugadores. Si un jugador pide la cuenta y recibe una información incorrecta por parte del crupier o de los jugadores, y pone esa cantidad en el bote, ese jugador tiene que aceptar la acción correcta en su totalidad y está sujeto a poner la cantidad correcta de la apuesta o el allin. Al igual que en todas las situaciones, puede aplicarse según el criterio del Director de torneo.

14. Apuestas y subidas en dos tiempos

Los crupieres serán responsables de avisar de las apuestas y subidas en dos tiempos.

PAGINA INUTILIZADA



	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker	
Número de Torneo	02	Año 2017	Página 17 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02		

15. Folds no estándar

En cualquier momento antes de finalizar la última ronda de apuestas de una mano, tirar las cartas en turno sin enfrentarse a una apuesta (ejemplo: Enfrentarse a un check o ser el primero en actuar post-flop) o tirar las cartas fuera de turno es vinculante y puede ser objeto de penalización.

16. Declaraciones en condicional

Las declaraciones en condicional respecto a acciones futuras no son oficiales y están desaconsejadas; pueden ser vinculantes y/o penalizables. Ejemplo: frases del tipo "si – entonces" tales como "si apuestas, entonces subo".

17. Cuenta de las fichas del rival

Los jugadores tienen derecho a una estimación razonable de las pilas de fichas de sus oponentes. Un jugador sólo puede solicitar un recuento más preciso si la acción está en él, y él se enfrenta a una apuesta all-in. El jugador all-in no está obligado a contar; a petición el crupier o el Director del torneo lo contará.

18. Apostar de más facilitando el cambio


Las apuestas no deben usarse para facilitar el cambio. Empujar más fichas de lo apostado, puede confundir a todos en la mesa. Todas las fichas empujadas en silencio están en riesgo de ser contados en la apuesta. Ejemplo: La apuesta de apertura es 325 para el jugador A y el sin anunciar nada pone 525 (una ficha de 500 y una de 25), esperando 200 de cambio. Esto es una subida a 650 bajo la regla de múltiples fichas.

19. All-in con fichas escondidas

Si A va all-in y se encuentra alguna ficha oculta después de que la apuesta haya sido aceptada, el Director del torneo determinará si la ficha forma parte de la apuesta o no. Si no forma parte de la apuesta, A, si gana, no cobrará la cantidad de esa ficha oculta, si A pierde, no se salvará por esa ficha y el Director del torneo determinará si le da las fichas al ganador.

PAGINA INUTILIZADA



 Sun Monticello	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	18 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

IX. Juego: Otros

1. Fichas en tránsito fuera de la vista

Los jugadores no pueden transportar fichas del torneo de ninguna manera que las aparte de la vista. El jugador que actúe de este modo perderá las fichas y podrá ser descalificado. Las fichas retiradas por esta norma serán eliminadas del torneo. Se recomienda a los jugadores utilizar racks o bolsas provistas por la organización para transportar fichas cuando sea necesario.

2. Fichas perdidas y encontradas

Las fichas perdidas y encontradas serán tomadas fuera de juego y volverán al inventario del torneo.

3. Manos eliminadas accidentalmente

Los jugadores deben proteger sus cartas en todo momento, incluyendo el showdown a la espera de que las manos sean leídas. Si el crupier elimina una mano por error o si a juicio del Director de torneo una mano es foldeada y no es 100% identificable, el jugador no tiene ninguna reparación y no tiene derecho a que se le devuelvan las apuestas pagadas. Si el jugador inició una apuesta o una subida y no ha sido pagada, el monto no pagado será devuelto a él. Si una mano es foldeada pero puede ser identificada, permanece en juego a pesar de que las cartas sean expuestas en el proceso.

X. Etiqueta y Penalizaciones

1. No revelar


Los jugadores están obligados a proteger al resto de jugadores del torneo en todo momento. Por lo tanto, los jugadores, tanto si están en la mano como si no, no deben:

- Revelar el contenido de cartas vivas o eliminadas
- Aconsejar o criticar el juego en ningún momento.
- Leer una mano que no ha sido expuesta en la mesa.

La norma de un jugador por mano se hará valer. Entre otras cosas, esta regla prohíbe mostrar la mano o discutirla con otro jugador, espectador o consejero.

PAGINA INUTILIZADA



 Sun Monticello	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker	
Número de Torneo	02	Año 2017	Página 19 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02		

2. Regla de un jugador por mano

El póker no es un juego de equipo; cada jugador deberá jugar de acuerdo a su propia habilidad, por lo que estarán prohibidas todo tipo de conductas en que jugadores intenten sacar de forma ilícita ventajas en juego. Las conductas reñidas con el juego, están descritas claramente en el presente reglamento, del cual declaran todos los jugadores desde ya, conocer y aceptar.

Los jugadores no deben conversar en exceso, gesticular o comentar jugadas durante el desarrollo de una mano. De incurrir en esta falta, se le aplicará la sanción correspondiente.

Los jugadores están en la obligación de indicar cuándo crean que una regla ha sido, o está por ser violada.

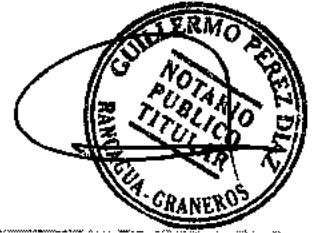
a. Cuando hayan 3 o más jugadores, se seguirán los siguientes lineamientos para evitar la violación de la regla de "un jugador por mano":


- Un jugador no tendrá permitido entablar conversación de mesa o hacer comentarios despectivos.
- Un jugador no tendrá permitido hacer comentarios sobre la mano en juego.
- Un jugador no tendrá permitido hacer comentarios sobre el valor de la mano de otro jugador.
- Un jugador no tendrá permitido revelar el contenido o valor de su mano.
- Un jugador no tendrá permitido sugerir a otro jugador a pasar, pagar, subir o desistir de su mano.
- Un jugador no tendrá permitido solicitar asistencia o consejo sobre cómo jugar su mano.
- Un jugador no tendrá permitido preguntarle a otro jugador el contenido o valor de su mano.
- En el caso de que un jugador incurra en alguna de estas faltas, será sancionado según corresponda.

b. Cuando sólo queden dos jugadores en una mano regirán las siguientes reglas para evitar la violación de la regla de "un jugador por mano":

- Un jugador podrá entablar conversación de mesa o hacer comentarios siempre y cuando no sea lenguaje abusivo.
- Un jugador podrá hacer comentarios sobre la mano en juego.

PAGINA INUTILIZADA



 Sun Monticello	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	20 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

- Un jugador no tendrá permitido revelar el contenido exacto de su mano; sin embargo, podrán hacer comentarios generales sobre el valor de la misma.
- Un jugador podrá hacer comentarios sobre el valor de la mano de su oponente.
- Un jugador no tendrá permitido sugerir a otro jugador a pasar, pagar, subir o botar su mano.
- Un jugador no podrá interactuar con el público presente.
- El jugador que incurra en algunas de estas faltas será sancionado según el presente Reglamento.

3. Mostrar cartas y retirarse

El jugador que muestra sus cartas con acción pendiente puede ser penalizado, pero su mano no será eliminada. La penalización se aplicará al finalizar la mano. Al retirarse, las cartas deben empujarse hacia delante a ras de la mesa, sin mostrarlas deliberadamente (sin hacer el "helicóptero").

4. Solicitar una situación reglamentaria

Se insta a los participantes a solicitar una resolución inmediatamente si creyeran que ha ocurrido un error o se ha violado alguna regla. El no actuar de esta manera dará como resultado que el error quede vigente.

5. Ética del juego


El Poker es un juego individual. El "Soft Play" será penalizado incluso con la pérdida de fichas y/o la descalificación. "Chip dumping" (pasar fichas a otro jugador mediante apuestas) y todas las otras formas de juego en conveniencia se penalizarán con la descalificación.

6. Faltas de comportamiento

Las repetidas faltas de comportamiento acarrearán penalizaciones. Como por ejemplo, pero sin limitarse a: retrasar persistentemente el juego, tocar innecesariamente las fichas o las cartas de otros jugadores, actuar en varias ocasiones fuera de turno, apostar fuera del alcance del crupier, la conducta abusiva, y la charla excesiva.

PAGINA INUTILIZADA



	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	21 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

7. Advertencias, penalizaciones y descalificación

Las opciones de penalización incluyen advertencias, una o más "manos perdidas", una o más, "rondas perdidas", y la descalificación. Las rondas sin jugar se evaluarán de la siguiente manera: el infractor se perderá una mano por cada jugador (incluido él) en la mesa cuando se da la pena multiplicado por el número de rondas de penalización. Repetir las infracciones estará sujeto a la escala de sanciones.

Se puede penalizar a un jugador si: muestra alguna carta con acción pendiente, tira una carta fuera de la mesa, incumple la norma de un jugador por mano o algún incidente similar. Se penalizará al jugador por "soft play" (no actuar contra determinados jugadores por amistad, por interés, por ser familia...), por insultar, por comportamiento inadecuado o por hacer trampas.

El jugador deberá permanecer alejado de la mesa. Se le repartirán cartas, pondrá antes y ciegas y se le retirará la mano al final del reparto.

Las fichas de los jugadores descalificados se retirarán del torneo.


8. Faltas, irregularidades y sanciones según gravedad. A continuación se muestran las faltas según su clasificación:

Faltas leve:

- Hacer cualquier jugada antes de su turno.
- Las celebraciones excesivas, que incluyan gritos y/o insultos.
- Colocar sobre las mesas algún objeto que no esté relacionado con el juego. Tales como: vasos, celulares, dinero, reproductores de música, etc.
- Utilizar reproductores de música sin audífonos y con un volumen excesivo.
- Conversar, comentar acerca de su mano o de otro jugador, que esté en juego o ya desechada (fold), mientras no concluyan las rondas de apuestas.
- El hablar por teléfonos celulares en el sector de las mesas de torneo
- Conversar de forma excesiva y/o reiterativa en la mesa interrumpiendo el desarrollo del juego.
- Criticar a una jugada y/o jugador.
- El uso de una lengua que no sea el castellano mientras se desarrolla el juego.
- Cualquier comentario acerca de los posibles juegos legibles desde las cartas comunitarias, mientras la ronda de apuestas no termine.
- Preguntar a otro jugador el valor de su mano, y/o indicarle cómo debe jugarla.
- Incitar a otro jugador a pagar, subir, o cualquier jugada posible.

PAGINA INUTILIZADA



		CATEGORÍA DE JUEGO:		Texas Hold'em Póker	
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	22 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

- Tocar o levantar el mazo de cartas.

Para las faltas anteriormente descritas, las posibles sanciones podrán ser desde una advertencia verbal pasando por 1, 2 y hasta 3 manos sin jugar dependiendo del perjuicio que provoque al normal desarrollo del torneo y/o la intención del jugador. Esto quedará a discreción del Director de Torneo y/o Supervisores.

Faltas Mayores:

- Reiterar varias faltas leves.
- Despararramar un stack de fichas deliberadamente.
- Lanzar las cartas hacia otro jugador o croupier.
- Pararse de la mesa para interrumpir el juego de otra.
- El consumo del alcohol y el estado de ebriedad durante el desarrollo del torneo.
- Interrumpir el juego en otra mesa.
- Ver las cartas de otro jugador de forma intencional.
- Utilizar un vocabulario inadecuado ya sea vulgar o grosero con alguien miembro del personal del torneo, jugador, público etc.
- Realizar algún tipo de señales entre dos o más jugadores.


Para las faltas anteriormente descritas, las posibles sanciones podrán ser desde 3 manos sin jugar, pasando por 1, 2 y 3 rondas fuera del torneo, hasta 1, 2 o 3 niveles de apuestas ciegas, dependiendo del perjuicio que provoque al normal desarrollo del torneo y/o la intención del jugador. Esto quedará a discreción del Director de Torneo y/o Supervisores.

Faltas Graves:

- Realizar algún tipo de arreglo, con el fin de obtener beneficios para él mismo o algún otro jugador.
- Reiterar varias faltas mayores
- Romper o arrugar las cartas.
- Utilizar vocabulario inadecuado, insultos, gritos, obscenidades a cualquier miembro del personal del torneo, mientras se resuelve alguna situación y/o problema.
- Cualquier daño producido de forma intencional a las instalaciones en donde se desarrolle el torneo.
- Ocultar fichas de manera intencional en una mano o ronda.
- Agresión física a algún miembro del personal del torneo, jugador, público etc.
- Hurto de fichas u apropiación de algún valor del Casino.
- Cambiarse cartas con otro jugador.

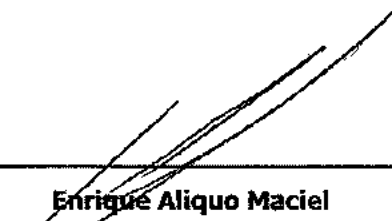
PAGINA INUTILIZADA



	CATEGORÍA DE JUEGO:	Texas Hold'em Póker			
Número de Torneo	02	Año	2017	Página	23 de 23
Nombre de Documento	Reglamento de Torneos Texas Hold'em Póker 2017 – Sun Monticello 02				

Para las faltas anteriormente descritas, la sanción es la eliminación directa del torneo y a criterio del Director de torneo y/o supervisores, el jugador podrá ser suspendido por 1 o más fechas de los torneos Sun Dreams.

Cualquier falta que no esté descrita en el presente reglamento y que afecte el normal desarrollo del torneo, podrá ser sancionado por el Director de torneo. Su clasificación será dada según la alteración que le produzca al juego o al mismo torneo.



Enrique Aliquo Maciel
Director de Torneo de Mesas de Juego
San Francisco Investment S.A.

AUTORIZACION AL DORSO

PROTOCOLIZO ESTE DOCUMENTO PREVIA ANOTACION EN EL REPORTE N°
464-2017 DE FECHA 30 MAR 2017, DEL REGISTRO

DE INSTRUMENTOS PUBLICOS DE ESTA NOTARIA.-
30 MAR 2017
EROS,



A handwritten signature in black ink is written across the page. In the center of the signature is a circular notary seal. The seal contains the text: "GUILLERMO PÉREZ DÍAZ", "NOTARIO PÚBLICO TITULAR", and "SAN JUAN - GRANADOS".